

Display-Firmware flashen:

1. Das ALMEMO-Gerät mit einer COM-Schnittstelle verbinden. COM-Schnittstelle darf nicht durch andere Software (z.B. ALMEMO-Control) belegt sein!
2. COM-Port laut Liste auswählen
3. Flash-Taste drücken
4. Warten bis sich das HEX-Load-Fenster öffnet
5. Gerät ausschalten und mit bei gedrückter Home-Taste die ON/OFF-Taste lang drücken. (Tipp: Home-Taste drücken bis ein kurzer Klick zu hören ist. Taste gedrückt halten und durch langen Druck auf ON-OFF einschalten.)
6. Die Programmierung sollte jetzt automatisch starten
7. Warten bis sich das Fenster HEX-Load wieder schließt
8. Das Update ist erfolgreich beendet, wenn sich das Gerät meldet

Flash the Display Firmware:

1. Connect the ALMEMO-Instrument with COM-Port. The COM-Port may not be busy with another software (for example ALMEMO-Control)
2. Choose the correct COM in the list below.
3. Press flash button
4. Wait until the HEXLoad-Window opened.
5. Switch instrument off. Then switch the instrument on while pressing the Home-button. (Tip: Press the Home button until you hear a short click. Hold down the key and switch on with a long press on ON-OFF.)
6. The flashing should now start automatically.
7. Wait until the HEXLoad-Window closed after flashing.
8. The update is successfully finished, if the instrument will boot automatically.

Mise à jour du firmware de l'écran:

1. Connectez l'appareil ALMEMO à une interface COM. L'interface COM ne doit pas être occupée par d'autres logiciels (par exemple ALMEMO-Control)!
2. Sélectionnez le port COM dans la liste
3. Appuyez sur le bouton flash
4. Attendez que la fenêtre HEX Load s'ouvre
5. Éteignez l'appareil et tout en maintenant enfoncé le bouton Accueil, maintenez enfoncé le bouton ON / OFF. (Astuce: appuyez sur le bouton d'accueil jusqu'à ce que vous entendiez un bref clic. Maintenez le bouton enfoncé et allumez-le en appuyant longuement sur ON-OFF.)
6. La programmation devrait maintenant démarrer automatiquement
7. Attendez que la fenêtre HEX-Load se referme
8. La mise à jour s'est terminée avec succès lorsque le périphérique signale